

Ficha nº10

## Juegos de operatoria

### *Juego ¿cuál es la diferencia, o cuánto le falta?*

#### Objetivos de Aprendizaje (OA)

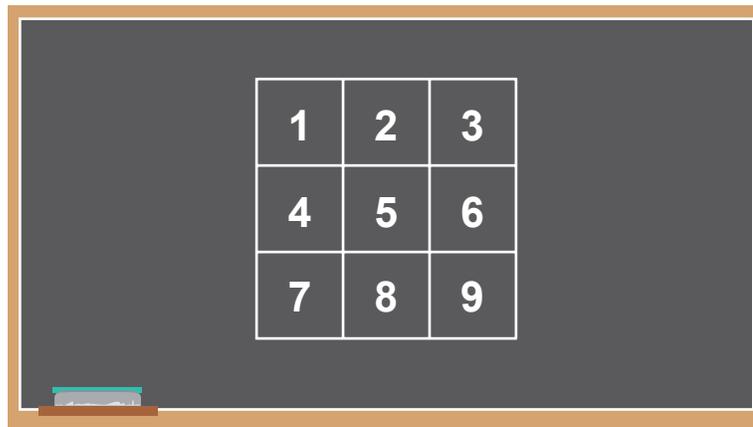
Demostrar que comprenden la diferencia entre dos números del 0 al 10 resolviendo problemas.

#### Marco teórico

La estrategia Juegos Matemáticos, consiste en desarrollar juegos organizados en función de contenidos correspondientes al programa de estudio de cada curso, buscando reforzar, en forma lúdica, determinados contenidos.

#### Instrucciones

1. Se usan 2 conjuntos de tarjetas: uno con números del 5 al 9 y otro con números del 0 al 4 y se dibuja en el pizarrón un tablero igual a este:



2. Se forman dos equipos

Sale un niño adelante y saca una tarjeta de cada conjunto. Por ejemplo 4 y 6. Descubre cuál es la tarjeta con el número menor y piensa cuánto le falta para llegar al otro número que sacó. Por ejemplo: ¿cuánto le falta a 4 para llegar a 6? y marca ese número en el tablero, en este ejemplo, el 2.

Enseguida el profesor le pide que explique cómo lo resolvió.

Luego juega un niño del otro equipo. Si el número que necesita ya está marcado en el tablero, pierde su turno.

3. Gana el equipo que marca el último casillero del tablero.  
También se puede jugar a completar filas.

**Conjunto con números del 5 al 9**



**Conjunto con números del 0 al 4**

