



Ficha nº3

Juegos matemáticos

Bingo

Objetivos de Aprendizaje (OA)

Reconocer y nominar los números para identificar, contar, clasificar, sumar, restar, informarse y ordenar elementos de su realidad.

Marco teórico

La estrategia Juegos Matemáticos, consiste en desarrollar juegos organizados en función de contenidos correspondientes al programa de estudio de cada curso, buscando reforzar, en forma lúdica, determinados contenidos.

1. Se reparte un tablero de bingo cada dos niños y un pocillo con maíz (o cualquier semilla). Se pone tarjetas con números del 1 al 20 en una bolsa.
2. La educadora saca una tarjeta, la lee, los niños ven si este número está en su cartón, si es así, ponen un maíz en el número correspondiente y así van completando su cartón.
3. Gana el o los niños que lo completen primero.

Materiales

- 16 tableros de bingo.
- Un posillo de maiz por pareja.
- Tarjetas con números del 1 al 20.

BINGO	20	7
12	4	5
13	16	10

BINGO	8	14
2	3	12
1	20	19

BINGO	11	17
19	15	8
3	20	2

BINGO	18	14
5	6	10
17	15	9

BINGO	15	6
9	8	14
18	11	3

BINGO	18	14
20	10	7
11	5	9

BINGO	11	17
15	19	4
3	10	20

BINGO	8	14
16	1	13
4	10	19

BINGO	1	20
5	7	11
19	4	2

BINGO	3	6
4	19	11
15	20	12

BINGO	3	14
17	19	11
18	20	5

BINGO	12	2
10	1	5
4	18	20

BINGO	11	17
16	19	20
3	1	5

BINGO	11	10
14	7	16
9	15	13

BINGO	15	11
6	14	8
3	4	17

BINGO	11	13
16	1	17
10	14	8