

Ficha nº4

## Juegos matemáticos

### *Sumar a la cifra que indica el dado*

#### Objetivos de Aprendizaje (OA)

Reconocer y nominar los números para identificar, contar, clasificar, sumar, restar, informarse y ordenar elementos de su realidad.

#### Marco teórico

La estrategia Juegos Matemáticos, consiste en desarrollar juegos organizados en función de contenidos correspondientes al programa de estudio de cada curso, buscando reforzar, en forma lúdica, determinados contenidos.

#### Instrucciones

1. Pedir a los niños que se sienten en círculo en el suelo.
2. Entregar a cada niño un pocillo con 10 elementos (tapitas, fichas, semillas ...) y una hoja de papel o cartulina de tamaño  $\frac{1}{2}$  carta.
3. La educadora explica que ella va a lanzar un dado al medio del círculo y cada uno va a poner delante la cantidad que indique el dado más 1. Por ejemplo si el dado marca 4 cada uno debe poner  $4+1$  es decir 5 elementos.
4. La educadora tira el dado y los niños ponen sobre su hoja de papel la cantidad de elementos que indica el dado agregando 1 elemento.
5. La educadora observa revisa y corrige.
6. Se tira cinco veces el dado pidiendo que agreguen la cifra que marca más 1.
7. Luego de tira el dado y se pide que representen la cifra que marca el dado más 2.
8. Se puede continuar tirando el dado y sumando 3 a la cifra que indica.

#### Materiales

- Un pocillo por niño con 10 semillas.
- Meda hoja tamaño carta por niño.
- Un dado grande.

