

Ficha nº4

Juegos de numeración

Juego ¿Quién junta más? Con doble y mitad

Objetivos de Aprendizaje (OA)

Describir y aplicar estrategias de cálculo mental para las adiciones y sustracciones hasta 20 utilizando doble y mitad.

Marco teórico

La estrategia Juegos Matemáticos, consiste en desarrollar juegos organizados en función de contenidos correspondientes al programa de estudio de cada curso, buscando reforzar, en forma lúdica, determinados contenidos.

Instrucciones

1. Dividir el curso en grupos de cuatro niños, entregar a cada grupo un set de naipes con las siguientes instrucciones:
 - a. Barajar los naipes y poner la ruma de naipes boca a bajo sobre la mesa.
 - b. Por turno cada niño saca un naipe y la cantidad de semillas que indica la carta que le tocó
 - c. Cuando se acaban los naipes, cada uno cuenta sus semillas y gana el que juntó más.

Materiales:



- Un tarrito con semillas
- Tarjetas (material descargable)

Doble
de 2

Doble
de 3

Doble
de 4

Doble
de 5

Doble
de 6

Doble
de 7

Doble
de 8

Doble
de 9

Doble
de 10

Mitad
de 2

Mitad
de 4

Mitad
de 6

Mitad
de 8

Mitad
de 10

Mitad
de 12

Mitad
de 14

Mitad
de 16

Mitad
de 18

Mitad
de 20