

Ficha nº4

## Juegos de numeración

### *Juego ¿Quién junta más? Con doble y mitad*

#### Objetivos de Aprendizaje (OA)

Describir y aplicar estrategias de cálculo mental para las adiciones y sustracciones hasta 20 utilizando doble y mitad.

#### Marco teórico

La estrategia Juegos Matemáticos, consiste en desarrollar juegos organizados en función de contenidos correspondientes al programa de estudio de cada curso, buscando reforzar, en forma lúdica, determinados contenidos.

#### Instrucciones

1. Dividir el curso en grupos de cuatro niños, entregar a cada grupo un set de naipes con las siguientes instrucciones:
  - a. Barajar los naipes y poner la ruma de naipes boca a bajo sobre la mesa.
  - b. Por turno cada niño saca un naipe y la cantidad de semillas que indica la carta que le tocó
  - c. Cuando se acaban los naipes, cada uno cuenta sus semillas y gana el que juntó más.

#### Materiales:



- Un tarrito con semillas
- Tarjetas (material descargable)

Doble  
de 2

Doble  
de 3

Doble  
de 4

Doble  
de 5

Doble  
de 6

Doble  
de 7

Doble  
de 8

Doble  
de 9

Doble  
de 10

Mitad  
de 2

Mitad  
de 4

Mitad  
de 6

Mitad  
de 8

Mitad  
de 10

Mitad  
de 12

Mitad  
de 14

Mitad  
de 16

Mitad  
de 18

Mitad  
de 20