

Ficha nº8

Juegos de operatoria

Juego de adición y sustracción “memorice” en ámbito numérico 1 al 10

Objetivos de Aprendizaje (OA)

Demostrar que comprenden la adición y la sustracción de números del 0 al 10

Marco teórico

La estrategia Juegos Matemáticos, consiste en desarrollar juegos organizados en función de contenidos correspondientes al programa de estudio de cada curso, buscando reforzar, en forma lúdica, determinados contenidos.

Instrucciones

1. Dividir el curso en grupos de cuatro niños, entregar a cada grupo un set de 20 tarjetas: Diez tarjetas tienen la forma rectangular y llevan escrita una adición o sustracción en el ámbito del 0 al 10. Las otras diez tarjetas tienen forma cuadrada y en cada una aparece el resultados de una de las operaciones.

Ejemplo: *En una tarjeta aparece “ $7 - 3$ ” y en otra tarjeta aparece “5”.*



2. Poner todas las tarjetas boca abajo.
3. Por turno cada niño da vuelta 2 tarjetas, una correspondiente a operación y otra a resultados, si corresponden a una operación y su resultado se las gana, si no corresponden, las vuelve a poner boca abajo en el mismo lugar.
4. Gana el niño que logra juntar mayor cantidad de parejas.

