

Ficha nº8

## Juegos de operatoria

### *Juego de adición y sustracción “memorice” en ámbito numérico 1 al 10*

#### Objetivos de Aprendizaje (OA)

Demostrar que comprenden la adición y la sustracción de números del 0 al 10

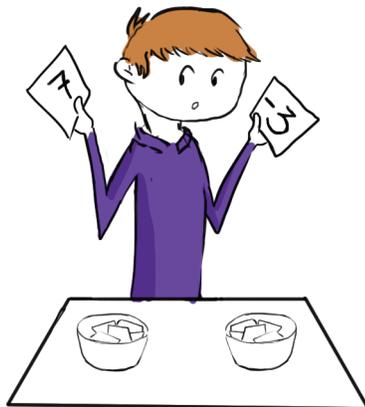
#### Marco teórico

La estrategia Juegos Matemáticos, consiste en desarrollar juegos organizados en función de contenidos correspondientes al programa de estudio de cada curso, buscando reforzar, en forma lúdica, determinados contenidos.

#### Instrucciones

1. Dividir el curso en grupos de cuatro niños, entregar a cada grupo un set de 20 tarjetas: Diez tarjetas tienen la forma rectangular y llevan escrita una adición o sustracción en el ámbito del 0 al 10. Las otras diez tarjetas tienen forma cuadrada y en cada una aparece el resultados de una de las operaciones.

**Ejemplo:** *En una tarjeta aparece “ $7 - 3$ ” y en otra tarjeta aparece “5”.*



2. Poner todas las tarjetas boca abajo.
3. Por turno cada niño da vuelta 2 tarjetas, una correspondiente a operación y otra a resultados, si corresponden a una operación y su resultado se las gana, si no corresponden, las vuelve a poner boca abajo en el mismo lugar.
4. Gana el niño que logra juntar mayor cantidad de parejas.

