



Ficha nº9

Juegos de operatoria

Juego de adición y sustracción “memorice” en ámbito numérico 1 al 20

Objetivos de Aprendizaje (OA)

Demostrar que comprenden la adición y la sustracción de números del 0 al 20

Marco teórico

La estrategia Juegos Matemáticos, consiste en desarrollar juegos organizados en función de contenidos correspondientes al programa de estudio de cada curso, buscando reforzar, en forma lúdica, determinados contenidos.

Instrucciones

1. Dividir el curso en grupos de cuatro niños, entregar a cada grupo un set de tarjetas de dos colores, o marcadas con dos signos diferentes: Las de un color, o marcadas por ejemplo con un sol, con resultados. Las de otro color o marcadas por ejemplo con una luna, con una adición o sustracción en el ámbito del 1 al 10. Ejemplo: $8 + 8$; $14 - 7$; etc.
2. Poner todas las tarjetas boca abajo.
3. Por turno cada niño da vuelta 2 tarjetas, una correspondiente a operación y otra a resultados, si corresponden a una operación y su resultado, gana el par de tarjetas, si no corresponden, las vuelve a poner boca abajo en el mismo lugar.
4. Gana el niño que logra juntar mayor cantidad de parejas.

