

Ficha nº3

Juego de identificación de cantidades

El jefe de los bomberos manda

Objetivos de Aprendizaje (OA)

Representar en forma concreta, cantidades e iniciarse en el empleo intuitivo de cuantificadores simples.

Marco teórico

La estrategia Juegos Matemáticos, consiste en desarrollar juegos organizados en función de contenidos correspondientes al programa de estudio de cada curso, buscando reforzar, en forma lúdica, determinados contenidos.

Instrucciones

1. Dar a cada mesa un tablero de juego con tres carros de bomberos dibujados: uno rojo, otro verde y otro amarillo y un recipiente con tapas de bebida (o fichas o semillas). Les dice a los niños que cada tapa o semilla es un bombero.

2. La educadora explica que cada grupo deberá hacer lo que el bombero jefe mande.

3. **La educadora dice:**

El jefe manda subir 3 bomberos a la bomba verde.

Los niños lo hacen y la educadora observa.

El jefe manda subir a la bomba roja mayor cantidad de bomberos que los que hay en la bomba verde.

El jefe manda subir en la bomba amarilla menor cantidad de bomberos que los que hay en la bomba verde.

El jefe manda bajar a todos los bomberos de las bombas.

Se repiten las órdenes partiendo de otra cantidad.

4. La educadora revisa cada grupo comprobando cuando no esté bien y reforzando al que está bien.

Materiales

- Tablero y semillas

