

## Ficha nº2

## Juegos de numeración

### *Encontrando números*

#### Objetivos de Aprendizaje (OA)

Comparar y ordenar números del 0 al 100 de menor a mayor y viceversa, usando material concreto, monedas nacionales y/o software educativo.

#### Marco teórico

La estrategia Juegos Matemáticos, consiste en desarrollar juegos organizados en función de contenidos correspondientes al programa de estudio de cada curso, buscando reforzar, en forma lúdica, determinados contenidos.

#### Instrucciones

1. Cada niño toma su tabla numérica (se sugiere que la pegue en su cuaderno) y una ficha pequeña o semilla u otro objeto que quepa en los cuadraditos de la tabla.
2. El profesor anuncia que vamos a jugar a encontrar números siguiendo instrucciones.

**¡Atentos! El profesor dice:**

- a. Poner la ficha sobre el número 10
- b. Avanzar 3 decenas
- c. Retroceder 5 unidades

**¿A qué número llegamos? 45**

- a. Partiendo del 45 avanzar 3 unidades
- b. Avanzar 1 decena
- c. Retroceder 4 unidades
- d. Avanzar 2 decenas

**¿A qué número llegamos? 74**

3. Repetir varias veces con instrucciones similares.

Tabla numérica (material fotocopiable)



|    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10  |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20  |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30  |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40  |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50  |
| 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60  |
| 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70  |
| 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80  |
| 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90  |
| 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 | 100 |