

Ficha nº10

## Juegos de operatoria

### *Juego “Juntando dobles y mitades”*

#### Objetivos de Aprendizaje (OA)

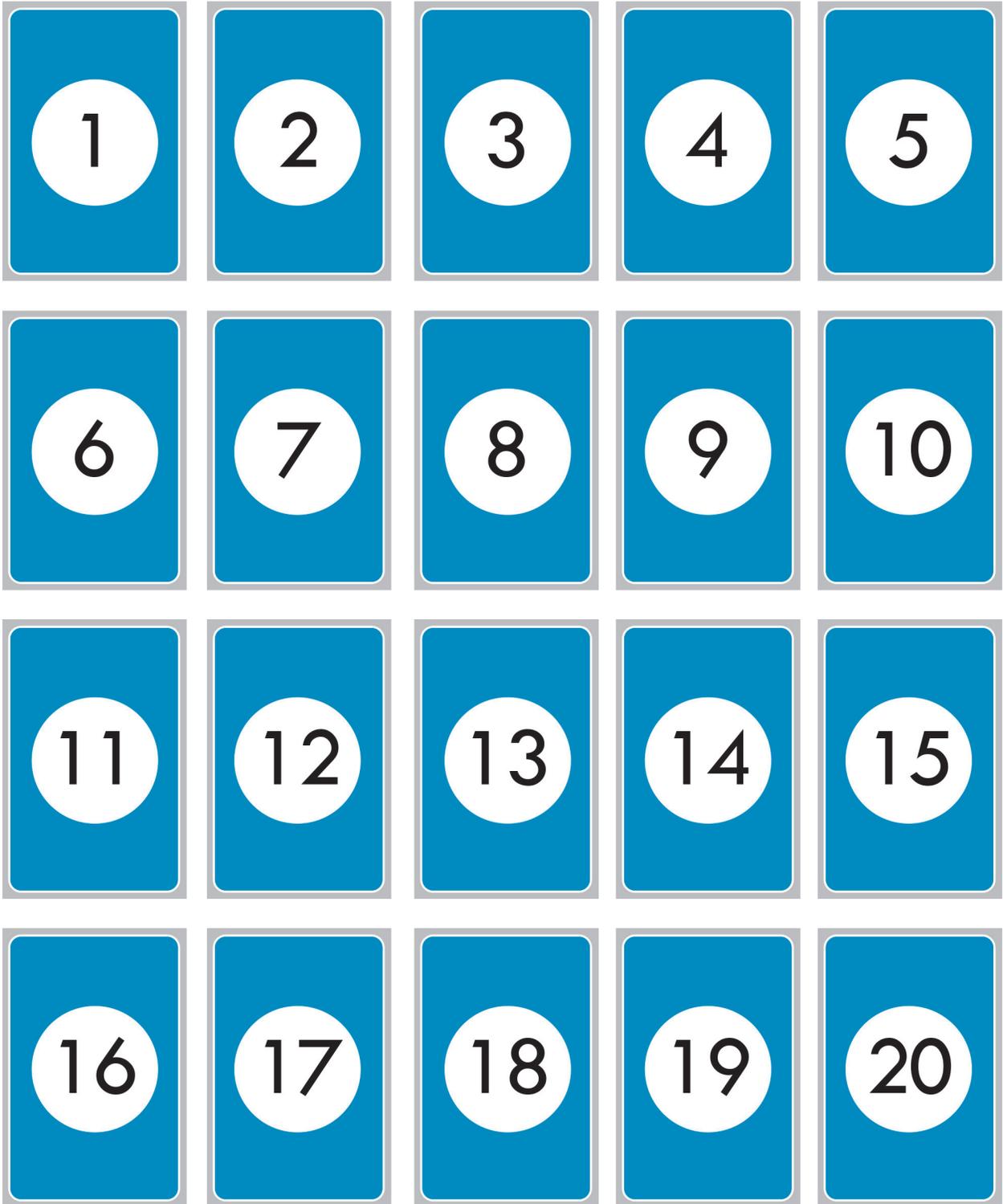
Componer y descomponer números del 0 al 100 de manera aditiva

#### Marco teórico

La estrategia Juegos Matemáticos, consiste en desarrollar juegos organizados en función de contenidos correspondientes al programa de estudio de cada curso, buscando reforzar, en forma lúdica, determinados contenidos.

#### Instrucciones

1. Se juega en grupos de cuatro niños.
2. Por turno, los jugadores dan vuelta una carta y la ponen frente a ellos sobre la mesa.
3. Cada grupo tiene un mazo de naipes con números del 1 al 20.
4. Si el número de una de las cartas que el jugador da vuelta corresponde al doble o a la mitad del número de las cartas que los jugadores de los otros grupos han dado vuelta, el jugador se gana las dos cartas.
5. El jugador que junta más pares de cartas gana.



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20