







Ficha **nº4** 

# Juego de identificación de cantidades

### Mas, menos o igual cantidad de lo que indica el dado

### Objetivos de Aprendizaje (OA)

Iniciarse en el empleo intuitivo de cuantificadores simples: más, menos, igual cantidad.

#### Marco teórico

La estrategia Juegos Matemáticos, consiste en desarrollar juegos organizados en función de contenidos correspondientes al programa de estudio de cada curso, buscando reforzar, en forma lúdica, determinados contenidos.

## **Instrucciones**

- 1. Los niños se sientan en círculo en el suelo, cada uno con un conjunto de diez argollas, fichas o tapitas.
- 2. La educadora tiene en su mano un dado grande y lo hace rodar en medio del círculo, los niños identifican la cantidad que muestra el dado en su cara superior y la representan, con los elementos que tienen, poniéndolos en el suelo delante de ellos.
- **3.** La educadora recorre con la vista los elementos que ha puesto cada uno, aprobando o ayudando al niño a reflexionar para corregir.
- **4.** Repiten lo mismo varias veces hasta que todos los niños comprendan lo que hay que hacer.
- **5.** La educadora lanza el dado y le pide a los niños que pongan delante de ellos una cantidad mayor de elementos que los que señala el dado.
- 6. Revisa las cantidades que han puesto los niños y aprueba o les pide que piensen y corrijan.
- 7. Luego continúa lanzando el dado variando la instrucción que da a los niños:

Pongan una cantidad menor que la que indica el dado

Pongan una cantidad igual a la que indica el dado

Pongan una cantidad mayor que la que indica el dado.

# **Materiales**

- Un dado grande y 10 argollas (o fichas, tapitas etc) por niño.

