

Ficha nº4

Juegos matemáticos

Sumar a la cifra que indica el dado

Objetivos de Aprendizaje (OA)

Reconocer y nominar los números para identificar, contar, clasificar, sumar, restar, informarse y ordenar elementos de su realidad.

Marco teórico

La estrategia Juegos Matemáticos, consiste en desarrollar juegos organizados en función de contenidos correspondientes al programa de estudio de cada curso, buscando reforzar, en forma lúdica, determinados contenidos.

Instrucciones

1. Pedir a los niños que se sienten en círculo en el suelo.
2. Entregar a cada niño un pocillo con 10 elementos (tapitas, fichas, semillas ...) y una hoja de papel o cartulina de tamaño $\frac{1}{2}$ carta.
3. La educadora explica que ella va a lanzar un dado al medio del círculo y cada uno va a poner delante la cantidad que indique el dado más 1. Por ejemplo si el dado marca 4 cada uno debe poner $4+1$ es decir 5 elementos.
4. La educadora tira el dado y los niños ponen sobre su hoja de papel la cantidad de elementos que indica el dado agregando 1 elemento.
5. La educadora observa revisa y corrige.
6. Se tira cinco veces el dado pidiendo que agreguen la cifra que marca más 1.
7. Luego de tira el dado y se pide que representen la cifra que marca el dado más 2.
8. Se puede continuar tirando el dado y sumando 3 a la cifra que indica.

Materiales

- Un pocillo por niño con 10 semillas.
- Meda hoja tamaño carta por niño.
- Un dado grande.

